ゲームボーイ 専用カートリッジ DMG-ALA

Altered Space™

A 3-D ALIEN ADVENTURE

アルタードスペース 取扱説明書



このたびは、EPICソニーレコードゲームボーイ用カートリッジ「Alterd Space」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

目次

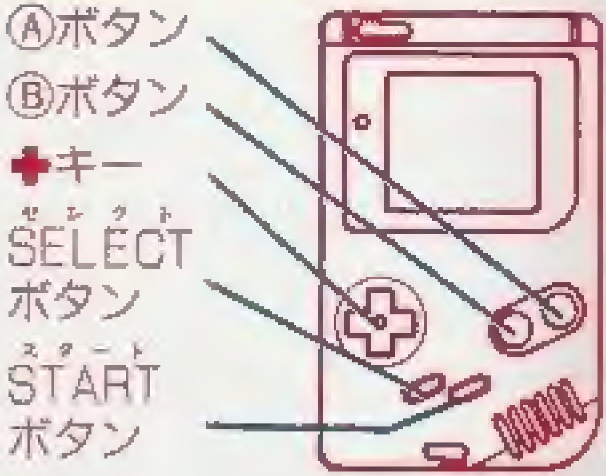
ストーリー

2020年のある日、火星調査に飛び立った宇宙飛行士HUMPHREYは、不幸にもシャトルの故障にみまわれた。

修理のため船外に出たHUMPHREYの前に、どこからともなく巨大なロケットが現れた。エアロックが開くと、中から2体の異様な姿をしたエイリアンが現れ、突然攻撃を仕掛けてきたのだ。HUMPHREYは意識を失い、ロケットに連れ去られてしまった。捕虜となったHUMPHREYはロケットの中を調べ、コンピュータの記録を読みとることに成功した。それによると、HUMPHREYを捕らえたエイリアンはZAKSと呼ばれる凶悪な種族で、全宇宙の生物を研究のため集めている。どうやら、このロケットは実験船のようだ。すぐに殺される危険はない、しかしいずれは実験台にされてしまうだろう。HUMPHREYは、さらにロケットの情報を調べた。船内は9階層に分かれていて、各々の階がいくつもの小さな部屋に分かれていること、そして、最上階には脱出カプセルがあることがわかった。しかし、最上階にたどり着くためには、ZAKSやDROIDの攻撃から身を守り、部屋に仕掛けられたワナを見破らなくてはならないのだ。果たして、HUMPHREYは無事に脱出することができるのだろうか?

コントローラの使い方

■Ⓐボタン…HUMPHREYをジャンプさせます。サブ画面（アイテム画面または地図画面）が表示されているときは、ゲーム画面にもどります。

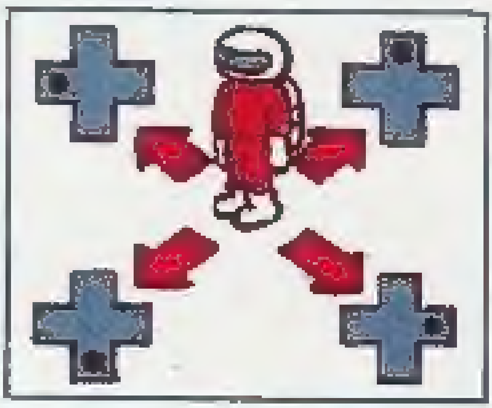


■Ⓑボタン…HUMPHREYがアイテムやブロックを取ったり、取ったブロックを置いたりします。サブ画面が表示されているときは、ゲーム画面にもどります。

■STARTボタン…ゲームを開始します。ゲーム中に押すと地図画面になります（COMPUTER INTERFACEを入手するまでは表示されません）。アイテム画面で選んだアイテムを使うときにも使います。

■SELECTボタン…ゲーム中にサブ画面を呼び出します。

■✚キー…HUMPHREYを操作します（下の図のように斜めに動きます）。また、サブ画面でアイテムを選ぶときや、ハイスコアに名前を登録するときにも使います。



■リセット…Ⓐ、Ⓑ、START、SELECTの４つのボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

ゲームの進め方

デモ画面の後、スタートボタンを押すとHUMPHREYが閉じこめられている部屋からゲームが始まります。

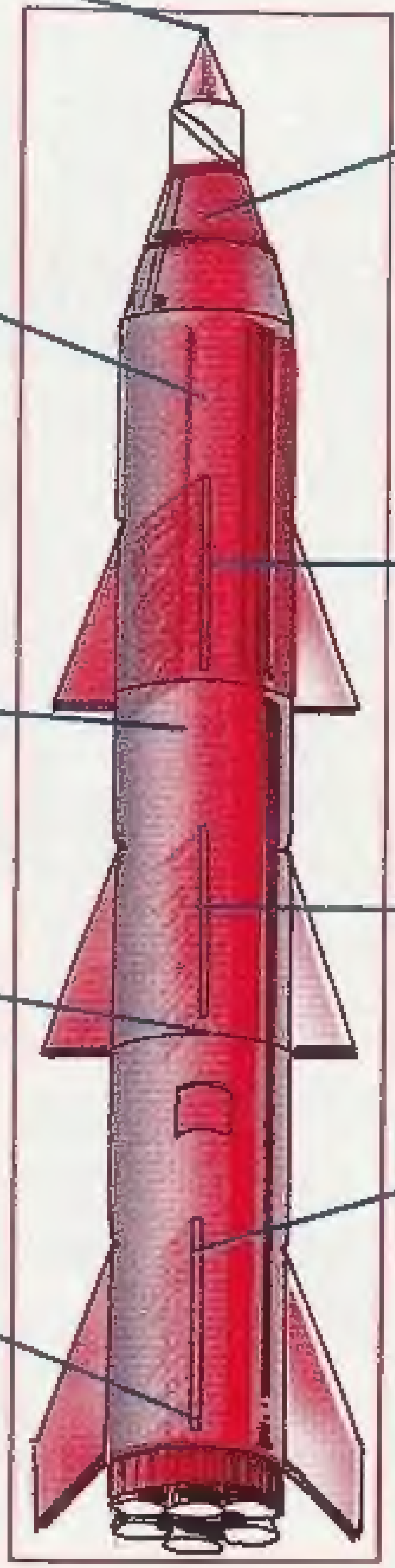
このゲームの目的は、最上階にあるカプセルで脱出すること。そのためには、まず上の階へと続いているエレベータールームを探さねばなりません。ドアに入ると隣の部屋へ移動します。矢印は、そこにもドアがあることを示します。また、壁のように見えてもドアが隠されている場合もあります。



室内のアイテムやブロックは上に乗ってⒷボタンを押すと拾うことができます。拾ったブロックは、もう一度Ⓑボタンを押すと足の下に現れます。また、アイテムやブロックを頭に乗せて運ぶこともできます。

HUMPHREYが持っているボンベの空気は時間とともに減っていきます。床の毒針や敵に触れると宇宙服にダメージを受け、空気がもれてしまいますが、空気が残っている限りゲームは続行されます。空気がなくなるとゲームオーバーです。

ロケットの構造



9階…脱出カプセル。ここにたどり着けば、脱出成功です。

8階…艦橋。指令室や操縦室があります。

7階…乗務員室。ZAKSたちの控え室になっています。

6階…厨房。食堂などがあります。

5階…レクリエーション施設。

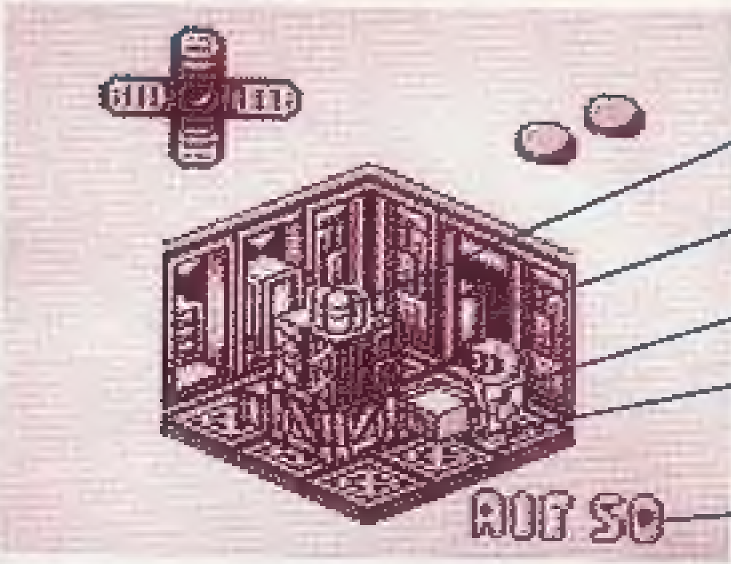
4階…貨物室。

3階…低温保存室。食料や実験材料を保存してあります。

2階…機械室。エンジンルームなどがあります。

1階…船倉。HUMPHREYはここに捕らえられています。

ゲーム画面の見方



アイテム(空気ボンベ)
ドア
HUMPHREY
移動ブロック
空気の残量

最初の部屋では、画面の上部に各ボタンが表示されます。ボタンを押すと画面上のボタンも動き、どのボタンでどんな動きをするかが一目でわかるようになっています。初めはこの画面を見ながら操作方法を覚えて下さい。

空気の残量は、常に画面の右下に表示されています。空気がなくなるとゲームオーバーになってしまいますので、残量には常に注意して下さい。19以下になると数字が点滅し、残りが少ないことを知らせます。

■ハイスコア

ゲーム終了後に得点が10位以内に入っていれば、名前(3文字まで)を登録することができます。ハイスコアはゲームボーイの電源を切るまで記憶されます。

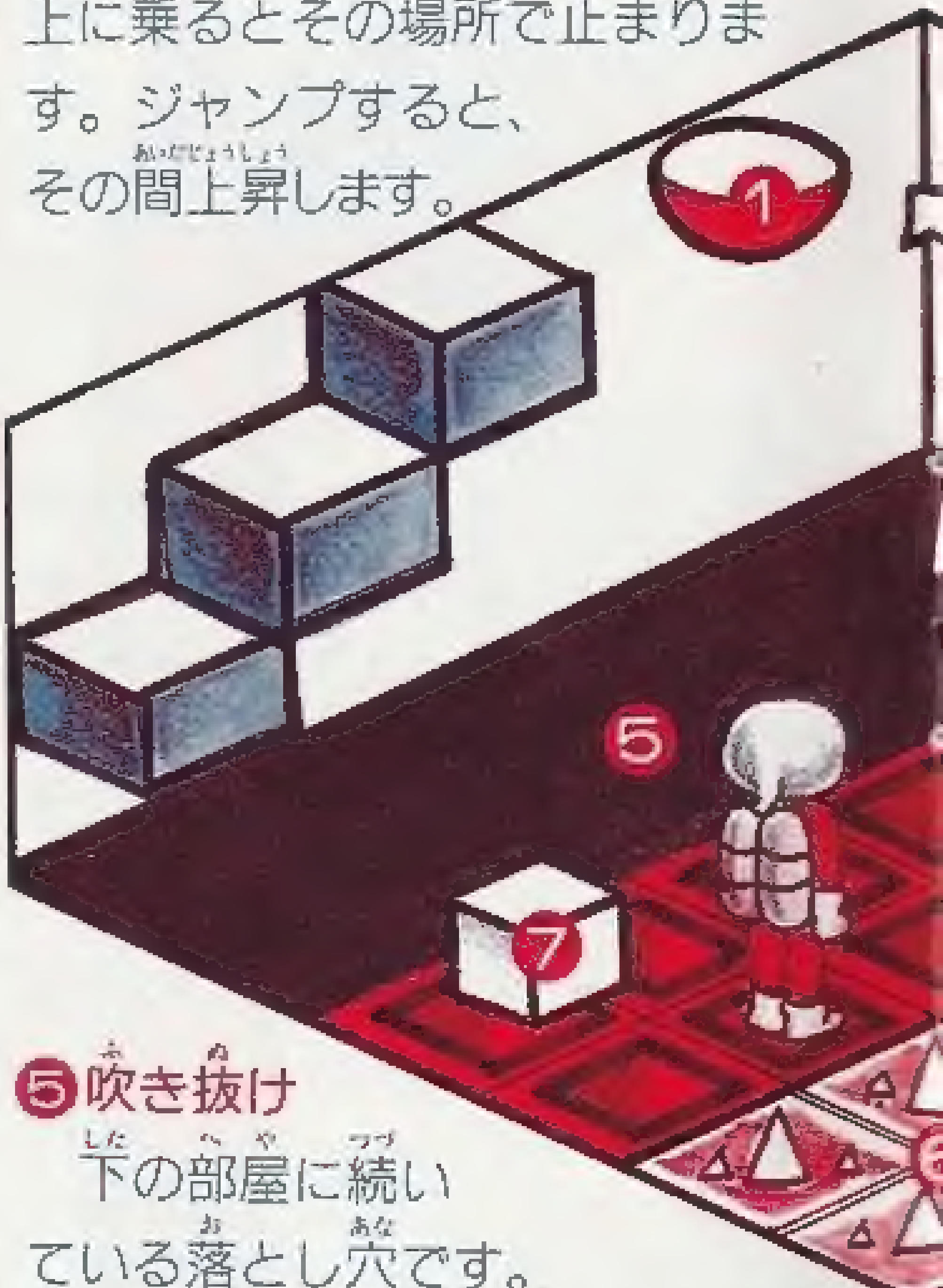
ロケットの内部

❶空中停止ブロック

空中に浮かんでいますが、HUMPHREYや敵が押すと、何かに突き当たるまで押した方向に動き続けます。拾ったり持って歩くことはできません。

❷エレベーターブロック

上下に動いているブロックです。上に乗るとその場所で止まります。ジャンプすると、その間上昇します。



その他のブロック

ほかにも、普通のブロックに見えて、上に乗ると消えてしまう「消滅ブロック」や、普段は見えず、上に乗ると現れる「見えないブロック」などがあります。

❺吹き抜け

下の部屋に続いている落とし穴です。落ちないように注意しているばかりではなく、飛び降りる勇気が必要になることもあります。

③空中移動ブロック

一定のスピードで、空中を往復しています。上に乗ることができますが、拾ったり、押して動かすことはできません。



⑥針の床(大・小)

上に乗ったり触ったりするとダメージを受けます。大きい針は、上に移動ブロックをのせて上を渡ることもできます。

④ベルトコンベア

一定の方向に回転しているので、不用意に乗ると下に落とされてしまいます。回転方向を見きわめてから、タイミングを合わせてうまく渡りきってください。

⑦移動ブロック

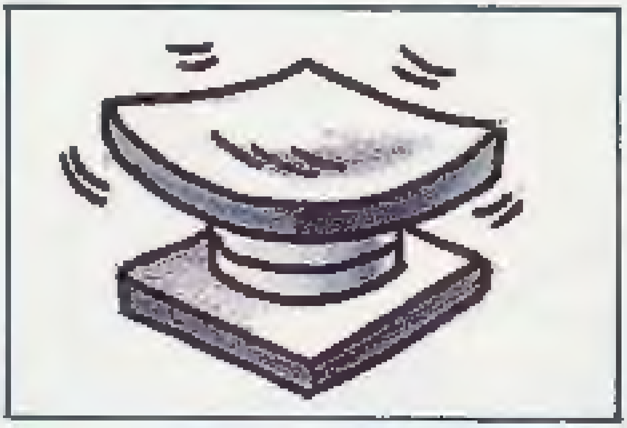
拾って持ち歩いたり、置きたい場所に移動することのできるブロックです。一度に一つしか持てません。また、他の部屋に持ち出すことはできません。

特殊な装置



ワープ装置

いくつかの部屋に隠されています。上に乗ると、別の階にワープする事ができます。



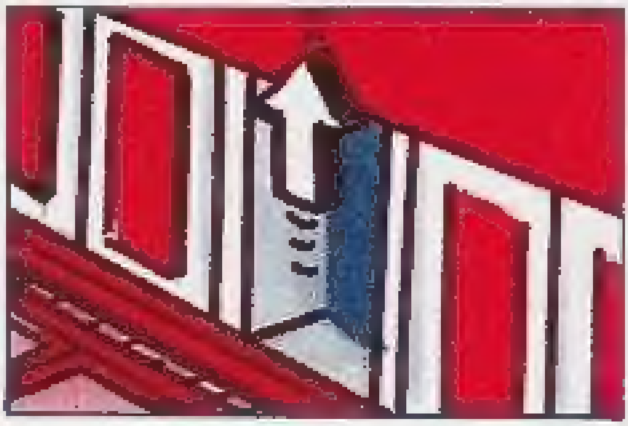
トランポリン

この上に乗ってジャンプすると、普通より高くジャンプすることができます。



鍵穴のあるドア

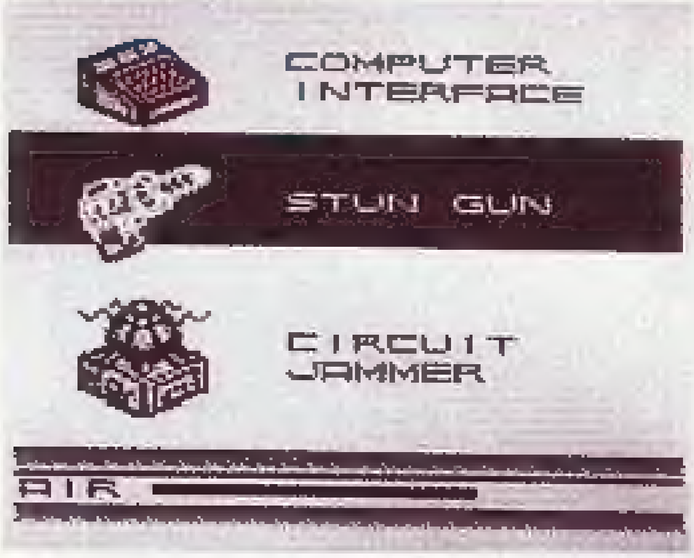
このドアは鍵を使わないと開けることができません。部屋から出ると自動的に閉じてしまいます。



エレベータールーム

矢印が上下に動いている入口に入ると、部屋ごと上または下の階に移動します。

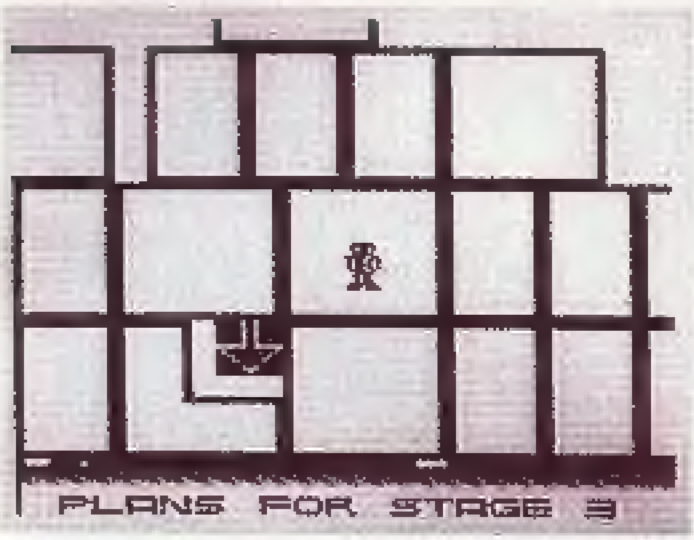
サブ画面の見方



●アイテム画面

SELECTボタンを押すと、現在持っているアイテムが表示されます。下の棒グラフは、空気の残量を表示しています。

アイテムを使うときは、SELECTボタンか✚キーで使いたいアイテムを選んで、STARTボタンを押します。使わない場合はⒶボタンまたはⒷボタンを押せばゲームが再開されます。



●マップ画面

COMPUTER INTERFACEを使うと、STARTボタンでその階の地図が表示できるようになります。同じ階で2つ使うと地図に部屋のドアの位置がつけ加えられ、3つめを使うと部屋の特徴も表示されます。

地図が大きくて一画面に表示しきれない場合は、✚キーを使って表示範囲を動かします。



PRESENTED BY

epic ™

Epic/Sony Records

A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8階
ニューメディア部 GS制作課
直通電話 東京(03)3475-2682

Sony Music Entertainment Inc.

DMG-ALA ESPG 42